

## 色の名前

- グレースケール : black, darkgray, gray, lightgray, white.....
- カラー : red, green, blue, cyan, magenta, yellow

## パラメータの指定

- `\psline[fillcolor=gray, linecolor=red](1,0)(3,4)` のようにオプションで指定する。
- 同じ指定を多数のコマンドに共通に使うには `\psset{fillcolor=gray, linecolor=red}` のようにまとめて指定できる。なお、グループ{ }の中で指定した場合、有効範囲はそこに制限される。

## 単位の指定

- 長さの単位は直接 2pt などのように書き込む。省略してある場合は cm とみなされる。これを変更するには `\psset{unit=7mm}` などのように書いておく。
- 角度は通常「度」を単位として表す。ラジアンを使いたい場合は `\radians` とする。また度になおすには `\degrees` とする。1 周の 100 分の 1 の角度を単位にしたいなどというときは `\degrees[100]` とする。

## 線や塗りつぶしの主なパラメータ

パラメータ	意味	デフォルト
<code>linestyle=スタイル</code>	線のスタイル none, solid, dashed, dotted	solid
<code>linewidth=太さ</code>	線の太さ	0.8pt
<code>linecolor=色</code>	線の色	black
<code>border=長さ</code>	線の縁どりの幅	0pt
<code>bordercolor=色</code>	線の縁取りの色	white
<code>arrows=スタイル</code>	矢のスタイル -, ->, <-, <->,  -, [-], (-), o-o, ***, .....	-
<code>linearc=半径</code>	折れ線の角を丸み半径	0pt
<code>framearc=数</code>	frame の角の丸み半径の短辺との比率 (0~1) の 2 倍	0pt
<code>showpoints=真偽</code>	角の点の表示 true, false	false
<code>fillstyle=スタイル</code>	塗りつぶしのスタイル none, solid, vlines, hlines, .....	none
<code>fillcolor=色</code>	塗りつぶしの色	white

## 直線・線分・折れ線・多角形

- `\psline[パラメータ]{矢}(x0,y0)(x1,y1).....(xn,yn)` 折れ線
- `\pspolygon[パラメータ](x0,y0)(x1,y1).....(xn,yn)` 閉折れ線
- `\psframe[パラメータ](x0,y0)(x1,y1)` フレーム

## 弧・円・楕円

- `\pscicle[パラメータ](x0,y0){半径}` 円
- `\qdisk(x0,y0){半径}` 円板

- `\pswedge`[パラメータ]  $(x_0, y_0)$  {半径} {角 1} {角 2} 扇形
- `\psellipse`[パラメータ]  $(x_0, y_0)$   $(x_1, y_1)$  楕円, 中心 :  $(x_0, y_0)$ ,  $x_1$  :  $x$  軸方向の半径,  $y_1$  :  $y$  軸方向の半径
- `\psarc`[パラメータ] {矢}  $(x, y)$  {半径} {角 A} {角 B} 反時計方向の円弧  
`arcsepA`=幅 中心から角 A 方向に延びる半直線と接するように角 A を調節, デフォルトは 0pt  
`arcsepB`=幅 中心から角 B 方向に延びる半直線と接するように角 B を調節, デフォルトは 0pt  
`arcsep`=幅 角 A, 角 B 両方を調節, デフォルトは 0pt
- `\psarcn`[パラメータ] {矢}  $(x, y)$  {半径} {角 A} {角 B} 時計方向の円弧

#### 曲線

- `\psbezier`[パラメータ] {矢}  $(x_0, y_0)$   $(x_1, y_1)$   $(x_2, y_2)$   $(x_3, y_3)$  ベジエ曲線
- `\parabola`[パラメータ] {矢}  $(x_0, y_0)$   $(x_1, y_1)$  放物線, 始点  $(x_0, y_0)$ , 頂点  $(x_1, y_1)$
- `\pscurve`[パラメータ] {矢}  $(x_1, y_1)$  .....  $(x_n, y_n)$  点をつなぐ曲線
- `\psecurve`[パラメータ] {矢}  $(x_1, y_1)$  .....  $(x_n, y_n)$  点をつなぐ曲線 (最初と最後の点はむすばない)
- `\psccurve`[パラメータ] {矢}  $(x_1, y_1)$  .....  $(x_n, y_n)$  点をつなぐ閉曲線

#### その他

- `\psdots`[パラメータ]  $(x_1, y_1)$   $(x_2, y_2)$  .....  $(x_n, y_n)$  点を指定位置に並べる  
`dotstyle`=スタイル, スタイル例 : \* (デフォルト), o, +, triangle, triangle\*, square, square\*, など
- `\psgrid` $(x_0, y_0)$   $(x_1, y_1)$   $(x_2, y_2)$  格子, 目盛りをつける中心,  $(x_1, y_1)$   $(x_2, y_2)$  格子の範囲

