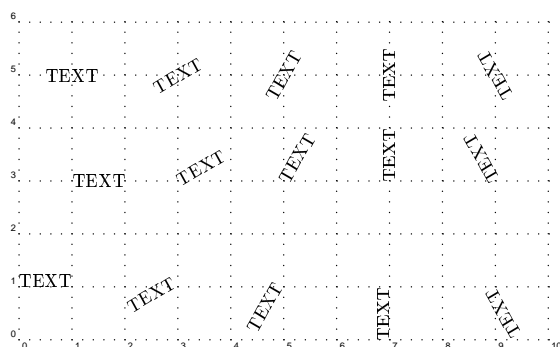


前回、文字出力に`\rput` コマンドを用いました。今回はもう少し詳しく説明します。まず下の例をみて下さい。

```

\rput[c]{0}(1,5){TEXT}
\rput[c]{30}(3,5){TEXT}
\rput[c]{60}(5,5){TEXT}
\rput[c]{90}(7,5){TEXT}
\rput[c]{120}(9,5){TEXT}
\rput[l]{0}(1,3){TEXT}
\rput[l]{30}(3,3){TEXT}
\rput[l]{60}(5,3){TEXT}
\rput[l]{90}(7,3){TEXT}
\rput[l]{120}(9,3){TEXT}
\rput[r]{0}(1,1){TEXT}
\rput[r]{30}(3,1){TEXT}
\rput[r]{60}(5,1){TEXT}
\rput[r]{90}(7,1){TEXT}
\rput[r]{120}(9,1){TEXT}

```



最初の [] の中で、表示するものの基準点を指定します。この点が指定した座標にくるように出力されます。また回転を指定するときはここが回転の中心になります。次のような指定ができます。

- 中央 : c (デフォルト)
- 水平方向.....l : 左端、r : 右端
- 垂直方向.....t : 上端、b : 下端、B : ベースライン

続く [] の中で、基準点を中心に回転する角度を指定します。

続いて基準点を出力する位置を直交座標で指定します。

最後の { } の中に出力するものを記述します。

文字等を長方形 (フレーム) で囲むには`\psframebox`、二重の長方形 (フレーム) で囲むには`\psdblframebox`、円で囲むには`\psciclebox`、だ円で囲むには`\psovalbox` を使います。

```

\psframe[fillstyle=solid, fillcolor=lightgray](0,4)(10,6)
\psframe[fillstyle=vlines](3,1)(9,3)
\psgrid[subgriddiv=1,griddots=5,gridlabels=5pt](0,0)(10,6)
\rput(1,5){\psframebox{My Text}}
\rput(3,5){\psframebox*{My Text}}
\rput(5,5){\psframebox*[fillcolor=white, framearc=.5]{My Text}}
\rput(7,5){\psframebox[fillstyle=solid,fillcolor=white,framearc=.5]{My Text}}
\rput{30}(9,5){\psframebox[fillstyle=solid,fillcolor=white,framearc=.5]{My Text}}
\rput(1,3){\psframebox[shadow=true, shadowsize=3pt, shadowangle=-45]{My Text}}
\rput(1,2){\psdblframebox[shadow=true, shadowsize=3pt, shadowangle=-45]{My Text}}
\rput(1,1){\psdblframebox{My Text}}
\rput(4,2){\psciclebox{\bf\Large OK!}}
\rput(6,2){\psciclebox*{\bf\Large OK!}}
\rput(8,2){\psovalbox[fillstyle=solid,fillcolor=white]{\bf\Large OK!}}

```

